

A.I.I.G.



CHALLENGE 2024

Regolamento

Il **Challenge A.I.I.G.** è il Torneo di golf amatoriale riservato agli Ingegneri e agli Amici iscritti all'Associazione Italiana Ingegneri golfisti.

Nato nel 1991, anno di fondazione dell'Associazione, il Challenge è giunto alla sua trentunesima edizione.

Il presente regolamento definisce le modalità di compilazione della classifica sia per gli Ingegneri che per gli Amici degli Ingegneri, attraverso l'attribuzione di punti:

- "tecnici", attribuiti in base ai risultati delle gare,
- "di partecipazione" attribuiti sulla base della presenza alle gare del circuito

**Per gli ingegneri iscritti ad A.I.I.G.**, le modalità di attribuzione del punteggio sono di seguito regolamentate:

1. Vengono attribuiti punti solo agli Ingegneri in regola con le quote A.I.I.G. dell'anno in corso.
2. Le gare che fanno classifica sono tutte quelle previste nel calendario AIIG ufficiale.
3. Per l'attribuzione del punteggio "tecnico" relativo al risultato NETTO di ogni gara viene stilata una classifica a categoria unica sulla base del risultato "netto": ai primi dieci classificati viene assegnato il punteggio a scalare di:

14; 12; 10; 8; 6; 5; 4; 3; 2; 1 punti, per un totale monte premi tecnico di 65 punti

Nell'ultima gara i punteggi NETTI vengono incrementati come sotto indicato:

18; 16; 14; 10; 8; 7; 6; 5; 4; 3 punti, per un totale monte premi tecnico di 91 punti

A parità di classifica netta viene considerato il risultato "lordo".

In caso di ulteriore parità il punteggio viene suddiviso tra i vari giocatori.

4. Per l'attribuzione del punteggio "tecnico" relativo al risultato LORDO di ogni gara viene stilata una classifica a categoria unica sulla base del risultato "lordo": ai primi cinque classificati viene assegnato il punteggio a scalare di:

7; 5; 3; 2; 1 punti, per un totale monte premi tecnico di 18 punti

In caso di parità il punteggio viene suddiviso tra i vari giocatori.

Non viene incremento il punteggio nella ultima gara

5. Ad ogni gara vengono attribuiti ulteriori 2 punti "tecnici" e 1 punto tecnico ai due vincitori e i secondi classificati rispettivamente della classifica netta di Prima e di Seconda categoria.
6. In nessun caso viene attribuito punteggio tecnico se non si consegna lo score, si segna NR o ritirato o si è squalificati.

7. Il montepremi tecnico per ogni gara è quindi pari a:  $65 + 18 + 2 + 1 + 2 + 1 = 89$  punti; nell'ultima gara il punteggio totale risulta:  $91 + 18 + 2 + 1 + 2 + 1 = 115$  punti
8. Ad ogni partecipazione ad una gara, indipendentemente dal risultato stesso, ai singoli giocatori vengono attribuiti 3 punti di "partecipazione".
9. Per gli iscritti che parteciperanno a tutte le gare, indipendentemente dal risultato, ma senza mai avere segnato NR, non avere consegnato lo score o essere stati squalificati, verranno assegnati ulteriori 4 punti come premio finale.
10. In una eventuale gara di **4plm** il montepremi della gara rimane sempre invariato; l'attribuzione del punteggio verrà fatta con regolamento a parte.
11. In caso di parità in posizioni utili alla attribuzione dei premi si valuterà il punteggio al netto dei punti dati dalla partecipazione ai tornei; in caso di ulteriore parità conterà il numero di gare vinte, ulteriore parità si vedrà la classifica della ultima gara.

**Per la categoria AMICI iscritti ad A.I.I.G.**, le modalità di attribuzione del punteggio sono di seguito regolamentate:

1. Vengono attribuiti punti solo agli Amici degli Ingegneri in regola con le quote A.I.I.G. dell'anno in corso.
2. Le gare che fanno classifica sono tutte quelle previste nel calendario AIIG ufficiale.
3. Per l'attribuzione del punteggio "tecnico" di ogni gara viene stilata una classifica a categoria unica sulla base del risultato "netto"; ai primi 8 classificati viene assegnato il seguente punteggio a scalare 15; 11; 8; 6; 4; 3; 2; 1, per un totale monte premi tecnico di 50 punti.  
Solo nell'ultima gara i punteggi NETTI vengono incrementati come sotto indicato:  
19; 15; 12; 8; 6; 4; 3; 2 punti, per un totale monte premi tecnico di 69 punti  
A parità di classifica netta viene considerato il risultato "lordo".  
In caso di ulteriore parità il punteggio viene suddiviso tra i vari giocatori.
4. In nessun caso viene attribuito punteggio tecnico se non si consegna lo score, si segna NR o ritirato o si è squalificati.
5. Ad ogni partecipazione ad una gara, indipendentemente dal risultato stesso, ai singoli giocatori vengono attribuiti 3 punti di "partecipazione".
6. Per gli iscritti che parteciperanno a tutte le gare, indipendentemente dal risultato, ma senza mai avere segnato NR, non avere consegnato lo score o essere stati squalificati, verranno assegnati ulteriori 4 punti come premio finale.
7. In una eventuale gara di **4plm** il montepremi della gara rimane sempre invariato; l'attribuzione del punteggio verrà fatta con regolamento a parte.
8. In caso di parità in posizioni utili alla attribuzione dei premi si valuterà il punteggio al netto dei punti dati dalla partecipazione ai tornei; in caso di ulteriore parità conterà il numero di gare vinte, ulteriore parità si vedrà la classifica della ultima gara.

Il numero di premi sarà come di seguito regolato, a meno di diverse deliberazioni del Consiglio AIIG.

Ingegneri iscritti ad A.I.I.G.

- primi cinque classificati nel Challenge

Amici di A.I.I.G.

- primi tre classificati nel Challenge

Oscar Monti

Il Presidente di AIIG

Ing. Cesare Cazzola